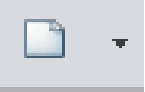






ŞARJ CİHAZI ADAPTÖRÜ

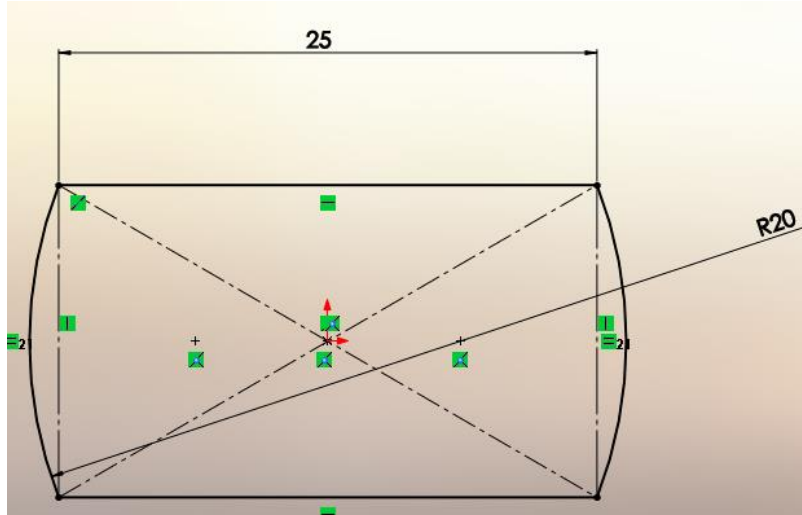
1.SolidWorks programı açılır.

2.  e tıklanır ve ardından çizim çalışması için  seçilir.

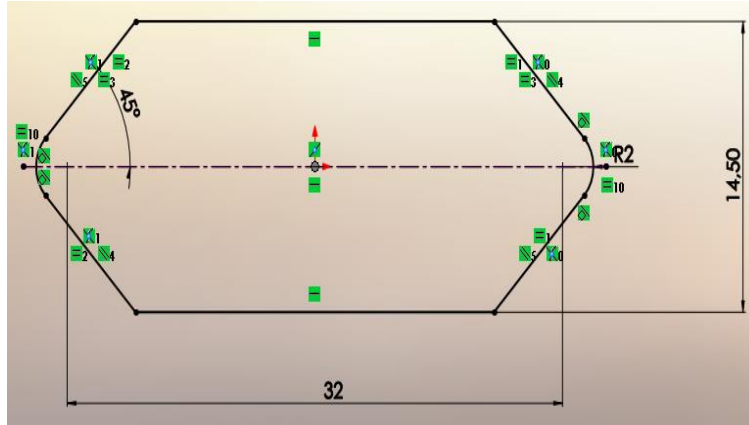
3.Çizim düzlemi için  Top Plane seçilir.

4.  e tıklanır ve düzlemde çizime başlanır.

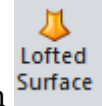
5.  (Line) ve  (Circle) kullanılarak aşağıdaki sketch çizilir.



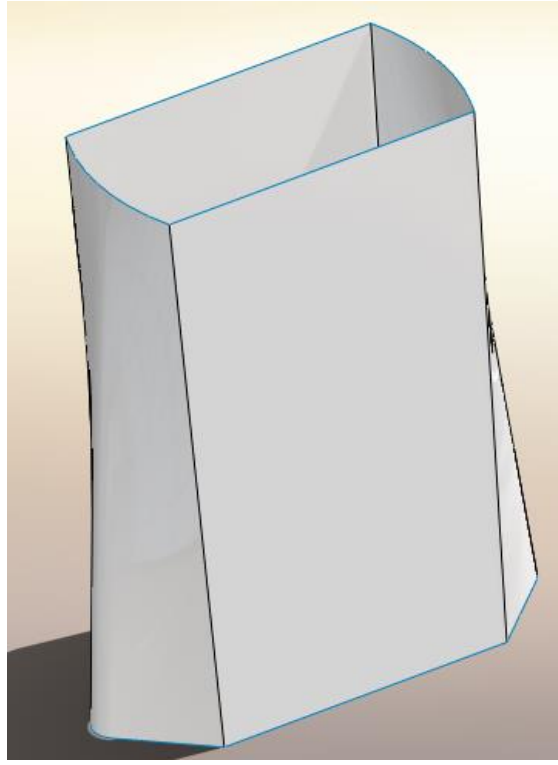
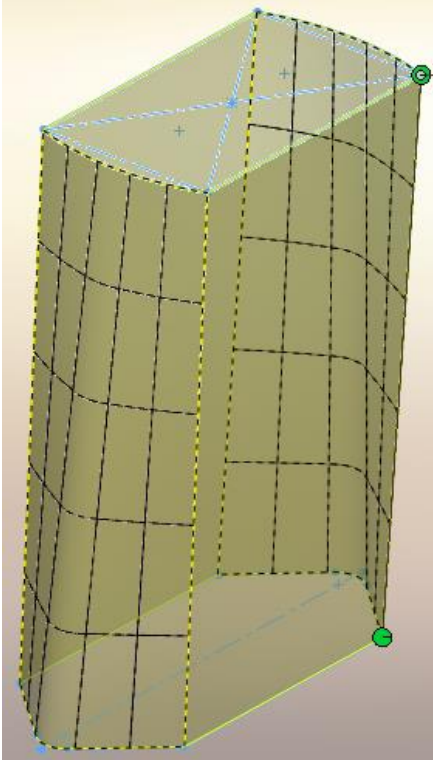
Aynı düzlemde (44mm) aşağısına aşağıda verilen sketch çizilir.



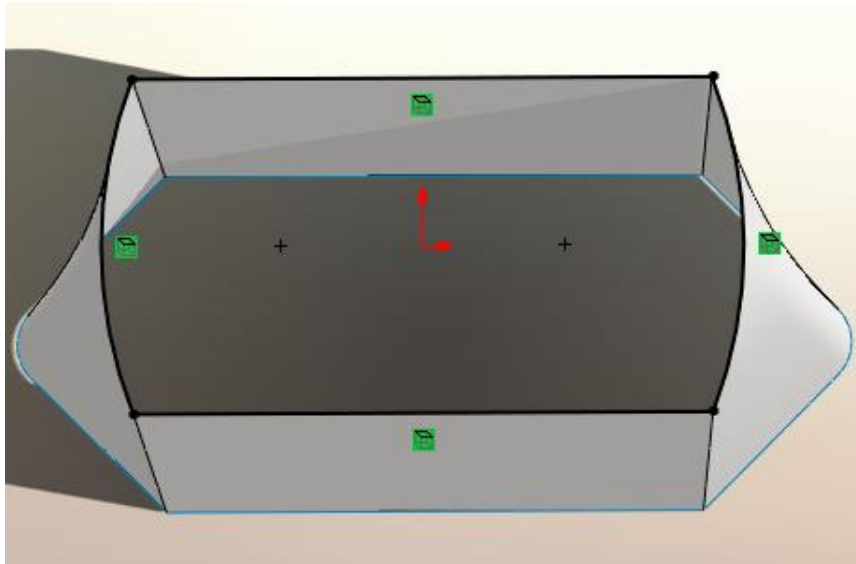
6. Bu iki sketch'i oluşturduktan sonra ikisi arasına yüzey verebilmek için




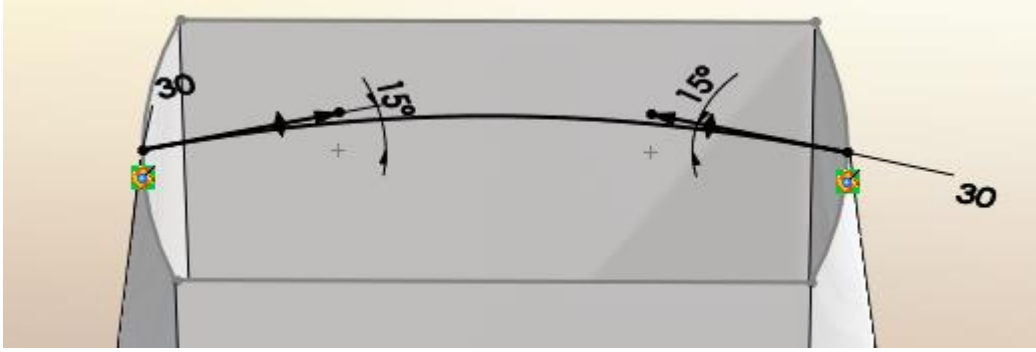
butonu kullanılarak loft işlemi gerçekleştirilir.




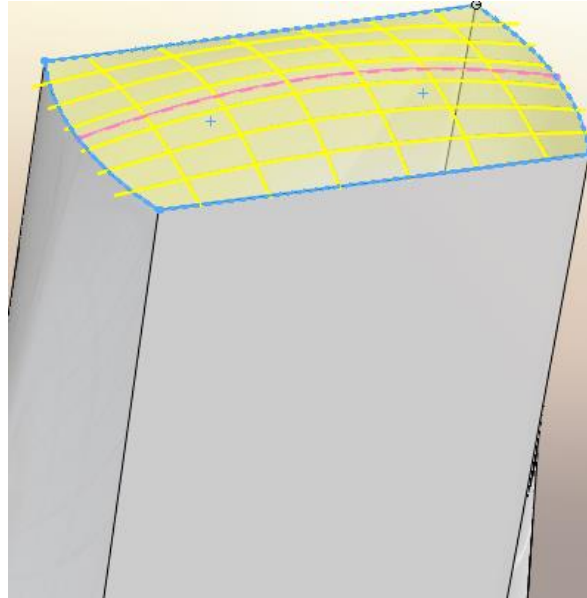
7. Sonra parçanın üst kısmına Line ve Circle yardımıyla aşağıdaki sketch çizilir.




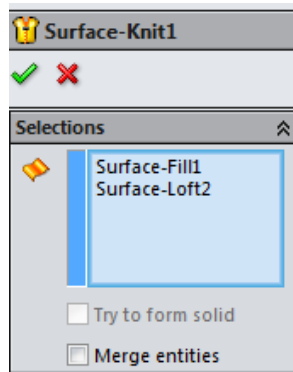
8.Bu sefer  (Spline) yardımıyla aşağıdaki sketch oluşturulur.




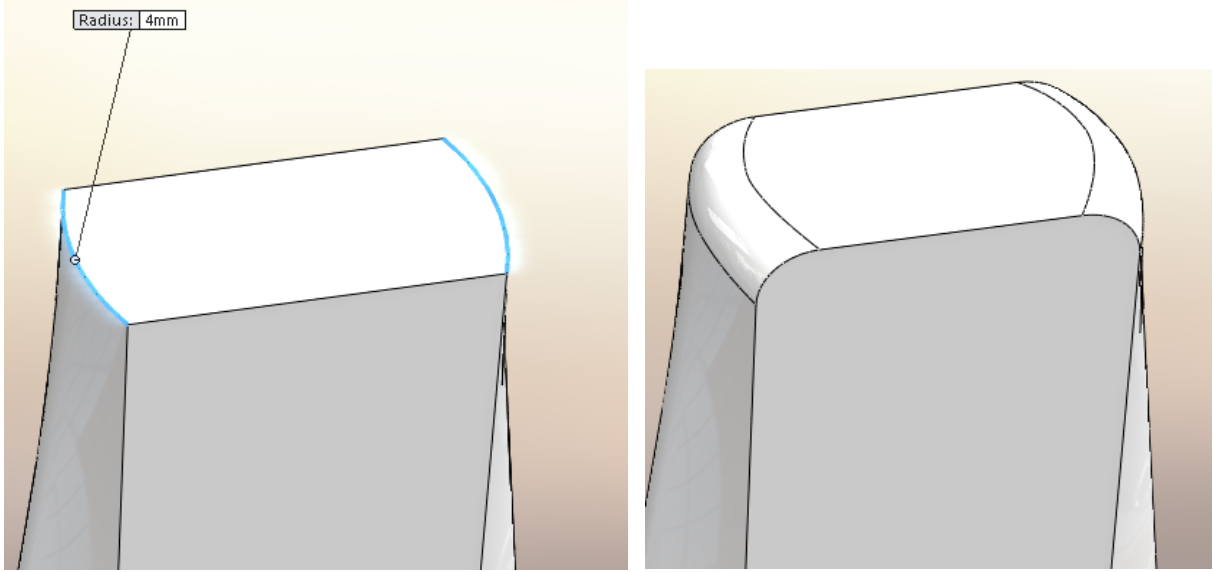
9.Bu iki sketch'i kullanarak  komutu kullanılarak parçada yüzey oluşturulur.



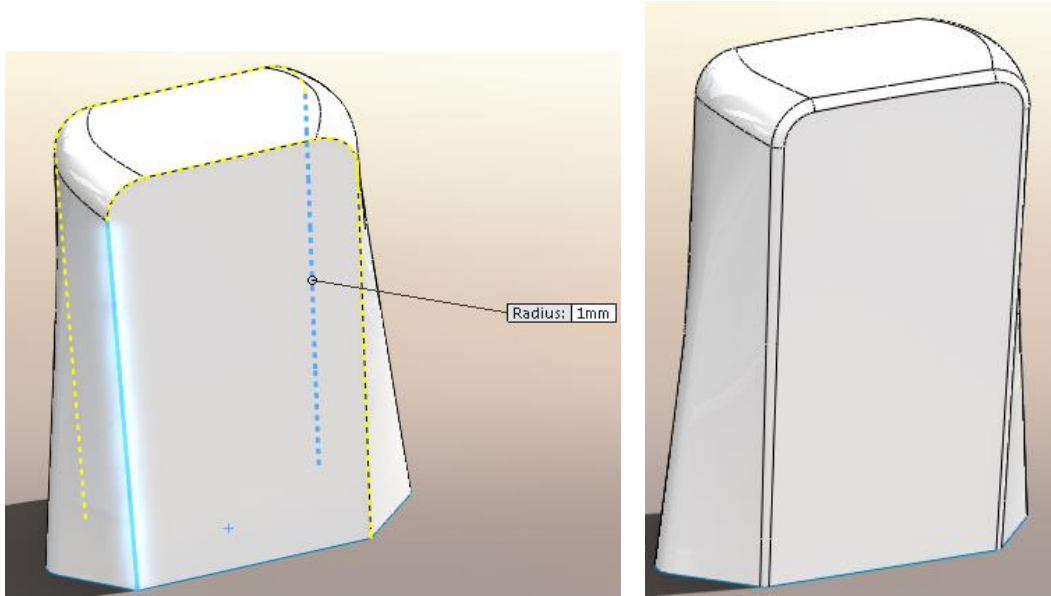
10.Yüzeyleri birbirine bağlayıp tek bir yüzey oluşturmak için bütün yüzeyler seçilir ve  komutu kullanılır.



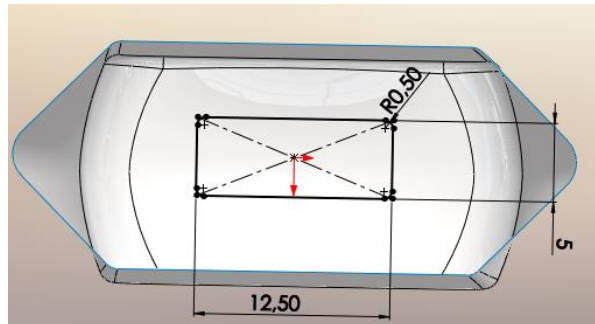
11.Köşelere radyus yapmak için  komutu uygulanır.



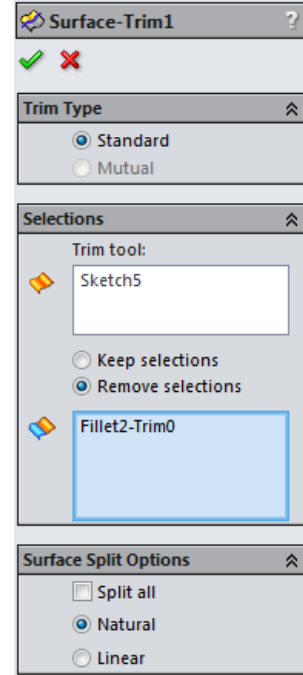
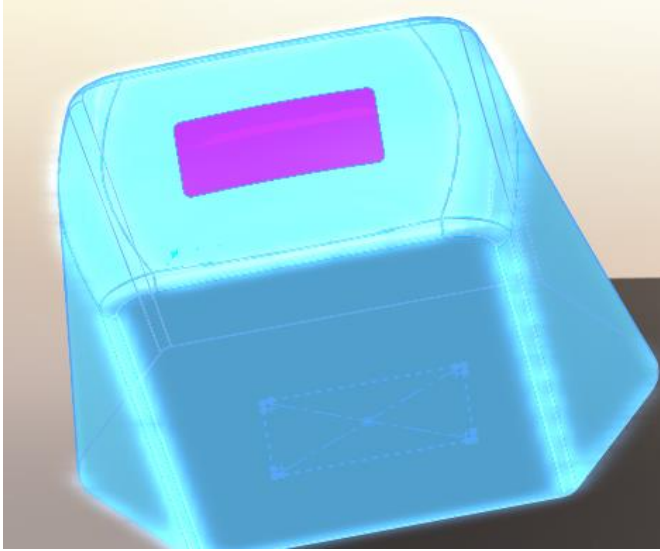
12.Yine fillet komutu kullanarak diğer kenarlara da radyus yapılır.




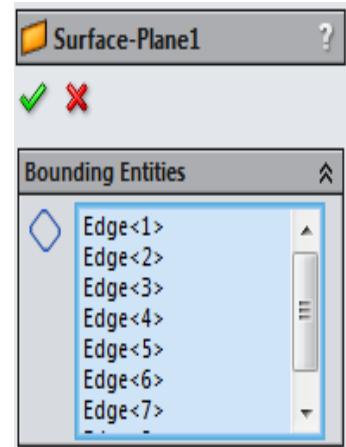
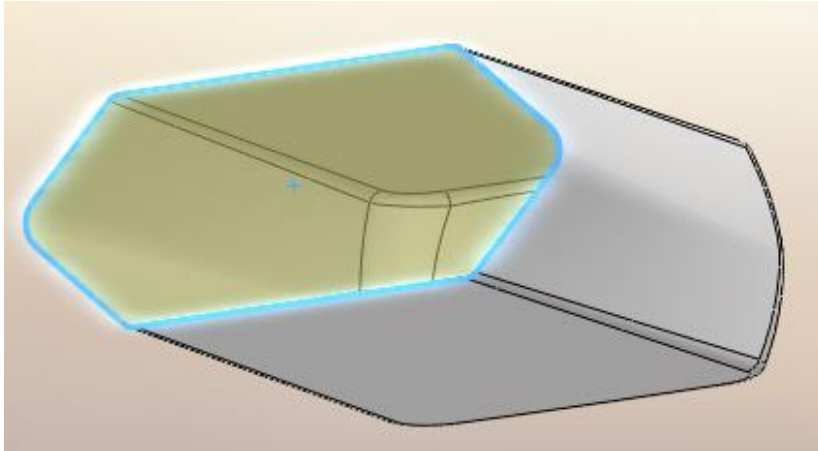
13.Parçanın diğer yüzeyine Line ve Circle yardımıyla aşağıdaki sketch çizilir.




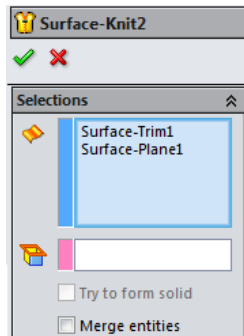
14. Daha sonra bu sketche  Trim Surface uygulanır.



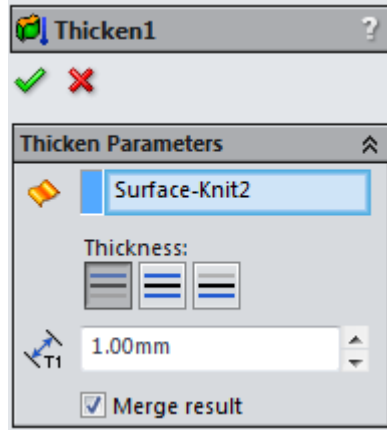
15. Parçanın alt yüzeyini kapatmak için  Planar Surface kullanılır.



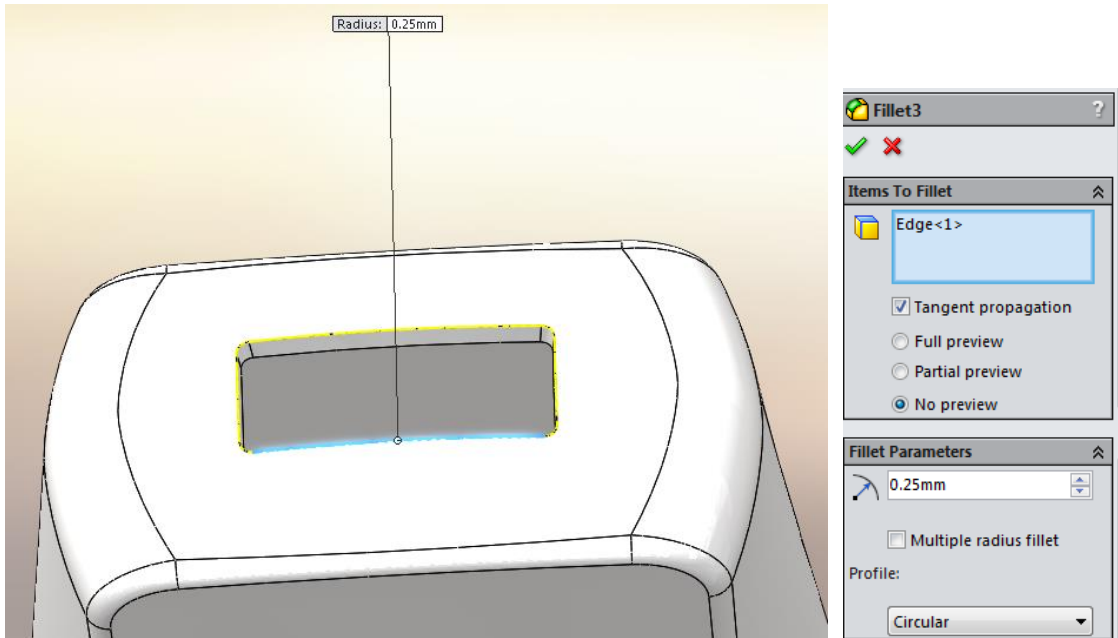
16. Sonra  Knit Surface yardımıyla bağlama işlemi gerçekleştirilir.



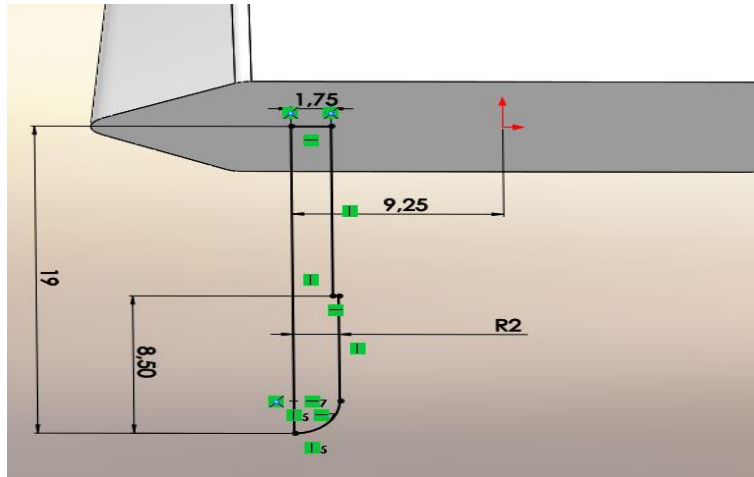
17.Sonraki adımda yüzeye kalınlık vermek için  Thicken komutu kullanılır.




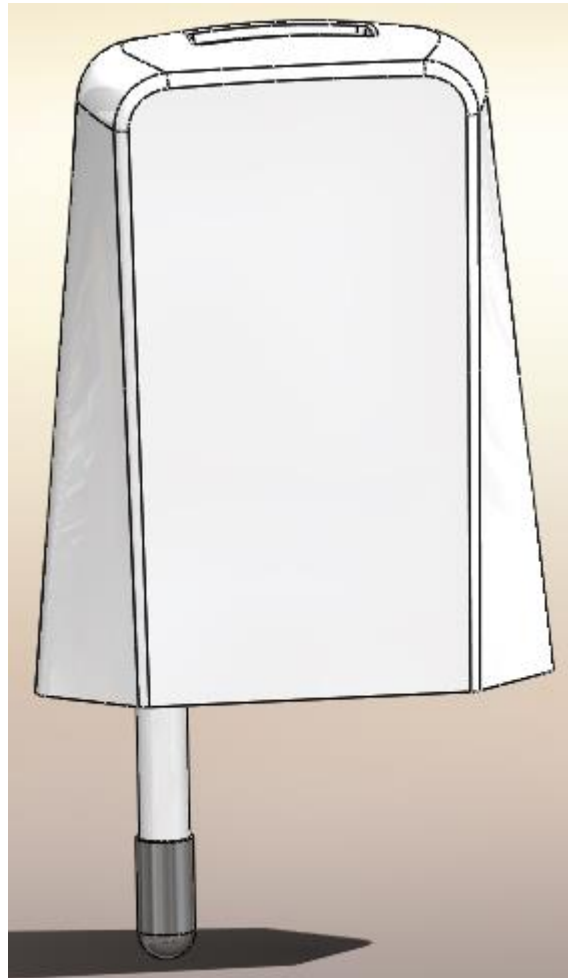
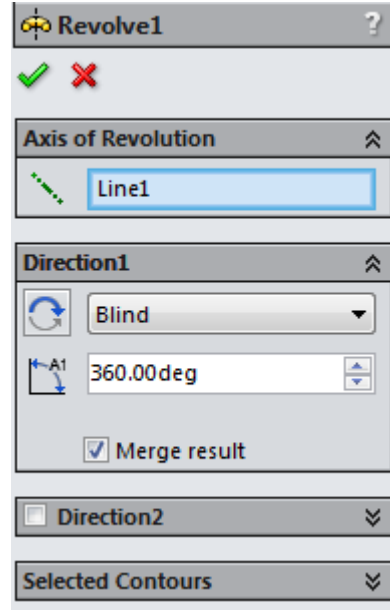
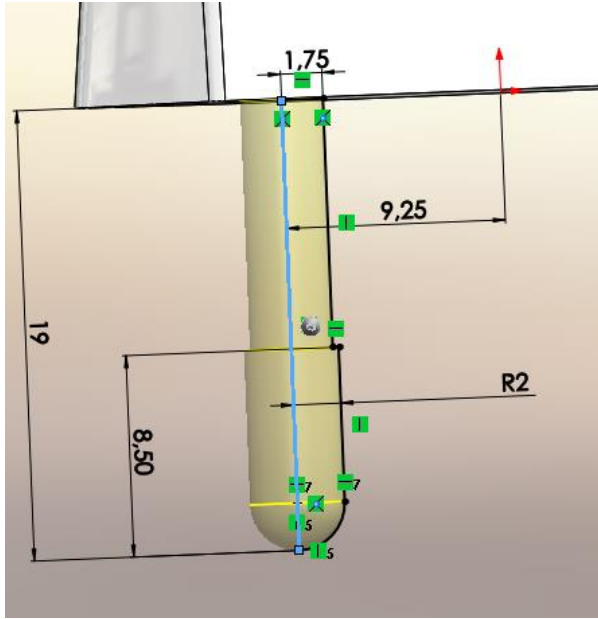
18.Daha sonra trim surface ile kestiğimiz kısma radyus oluşturulur.



19.Daha sonra parçanın alt kısmına aşağıdaki sketch yapılır.

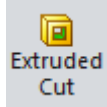
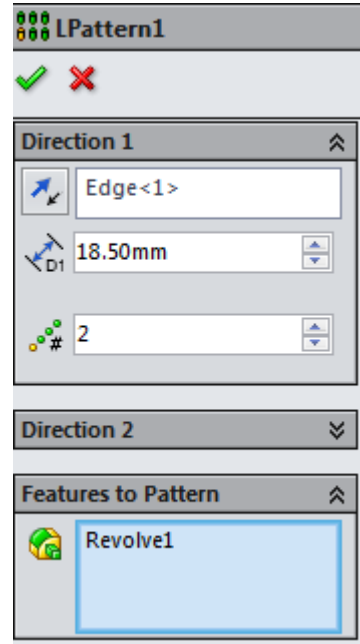
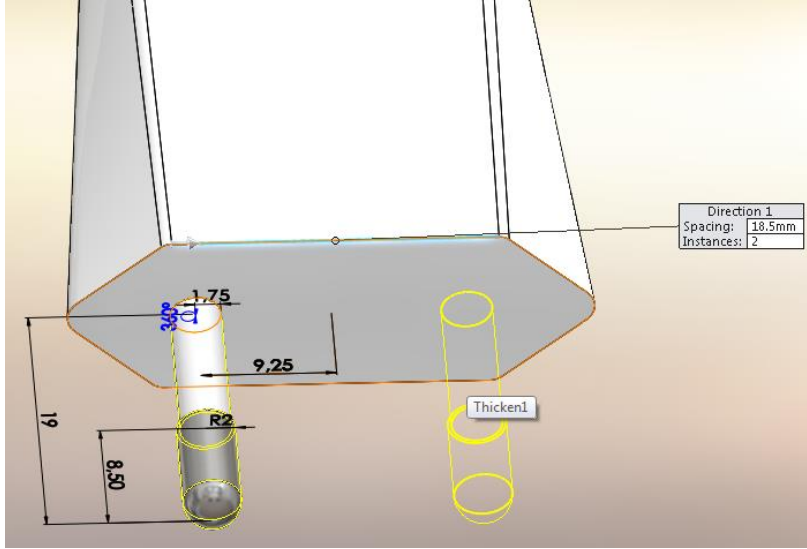


20.Çizdiğimiz sketch'e  Revolved uygulanır.

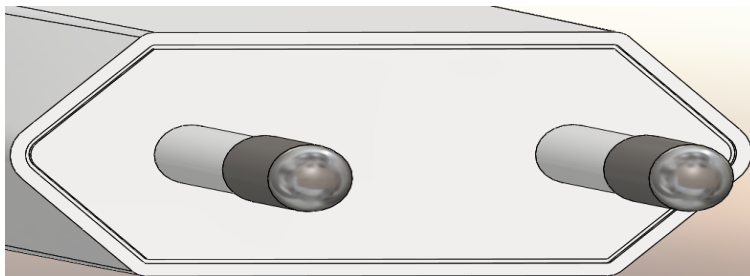
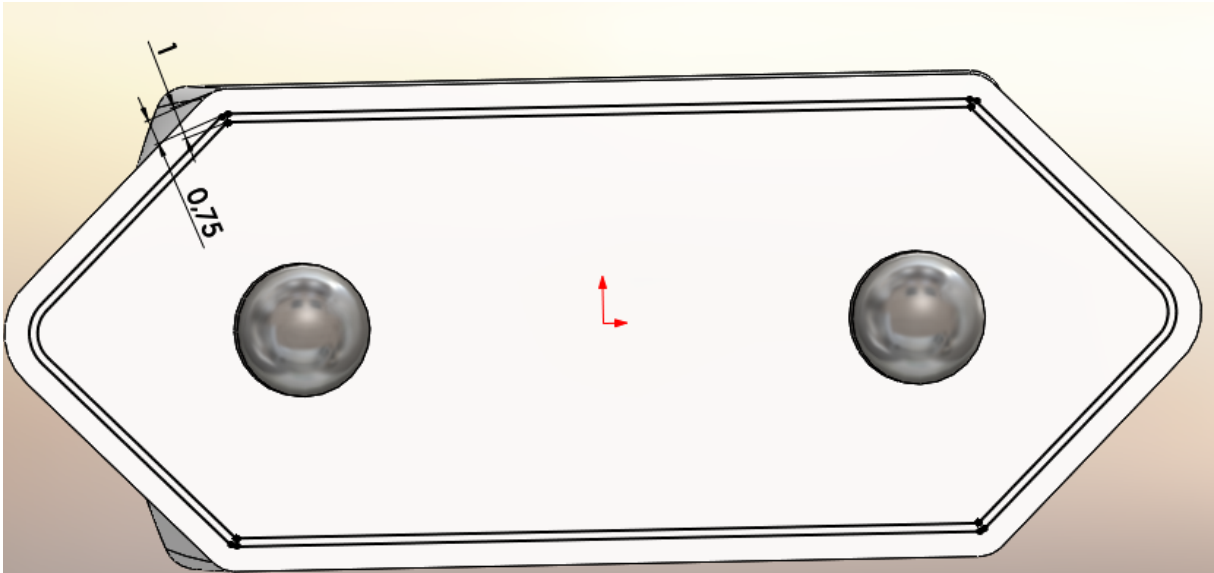





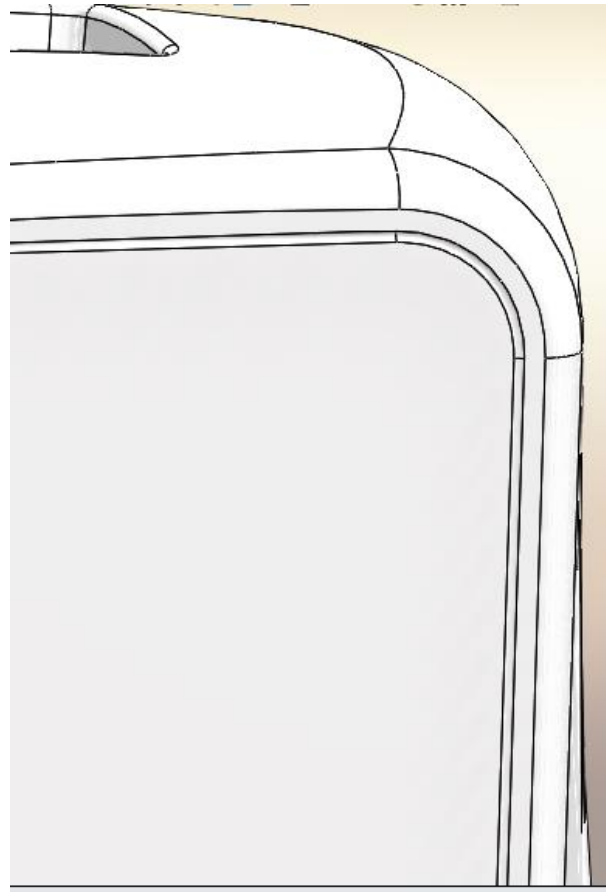
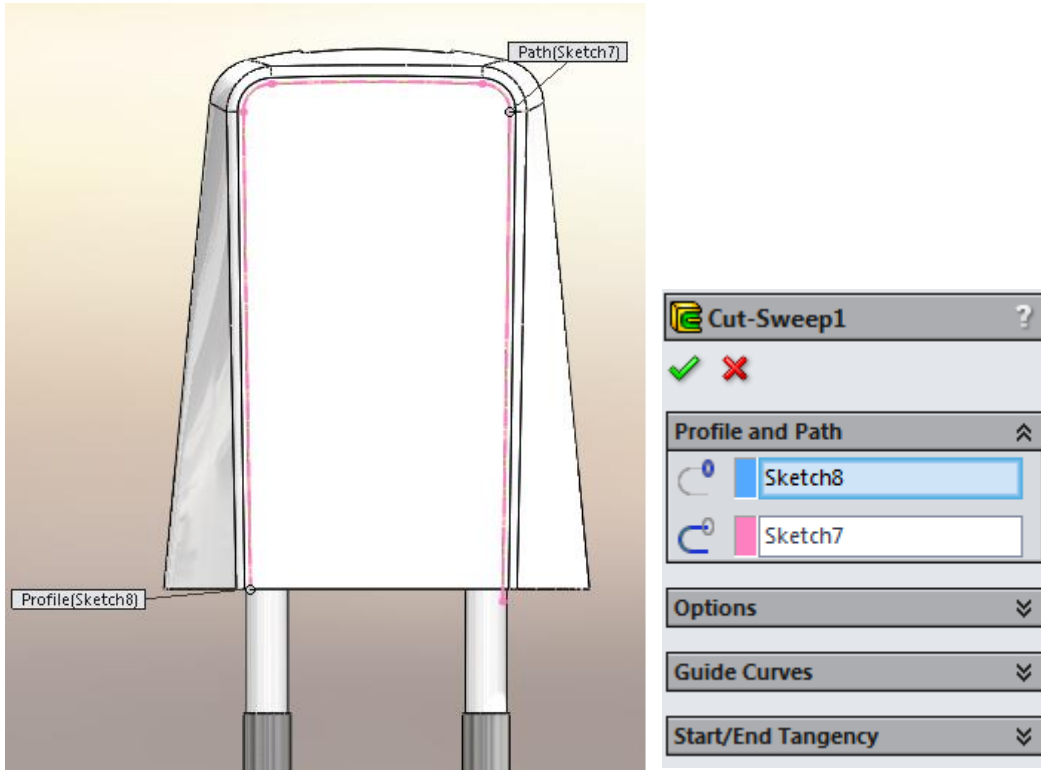
21.En son yaptığımız revolved'i çoğaltmak için komutu uygulanır.



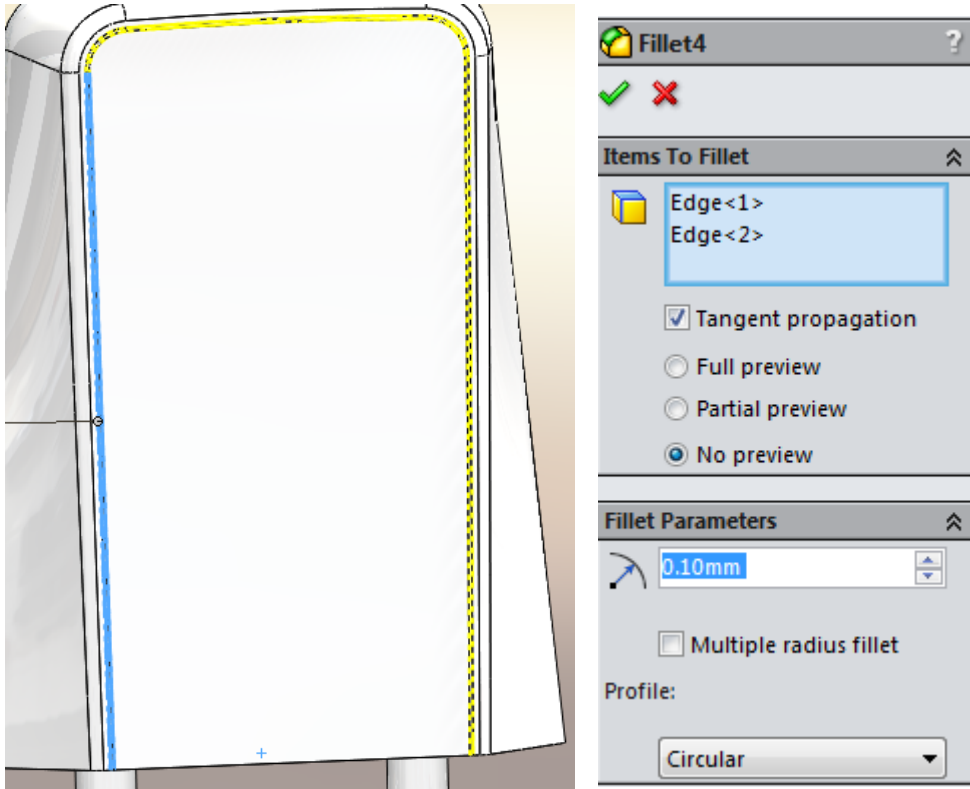
22.Daha sonra aşağıda sketch çizilir ve komutu uygulanır.




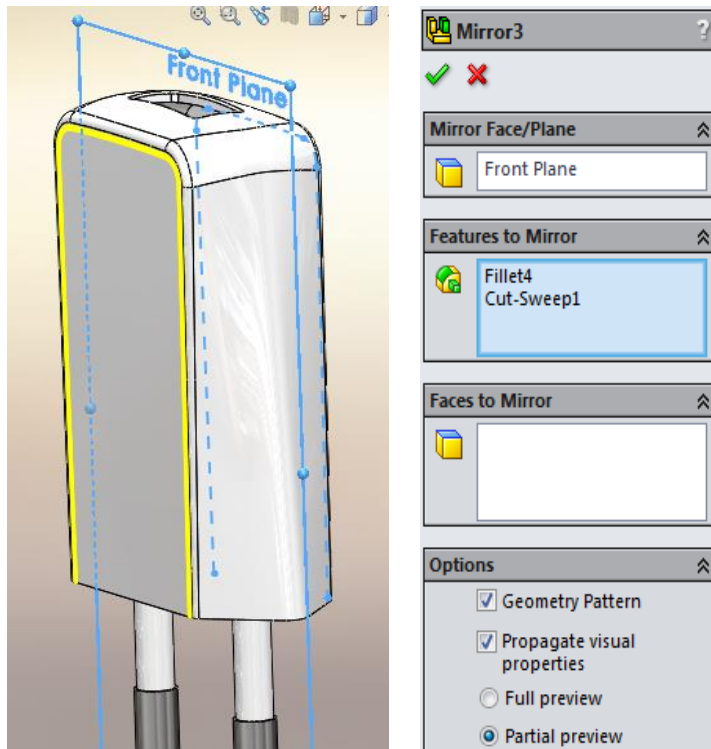
23. Daha sonra ise yüzeye  Swept Cut komutu uygulanır.



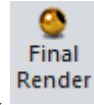
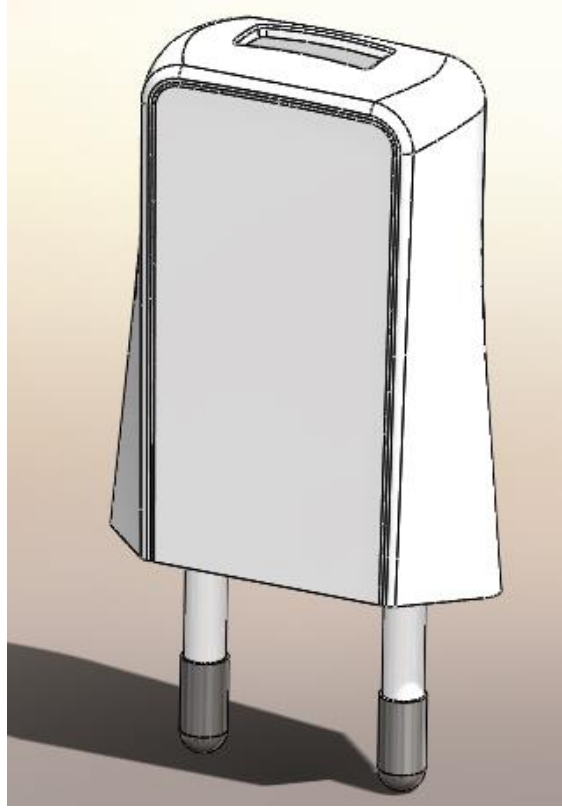
24.Daha sonra swept cut uyguladığımız kısma radius () yapılır.



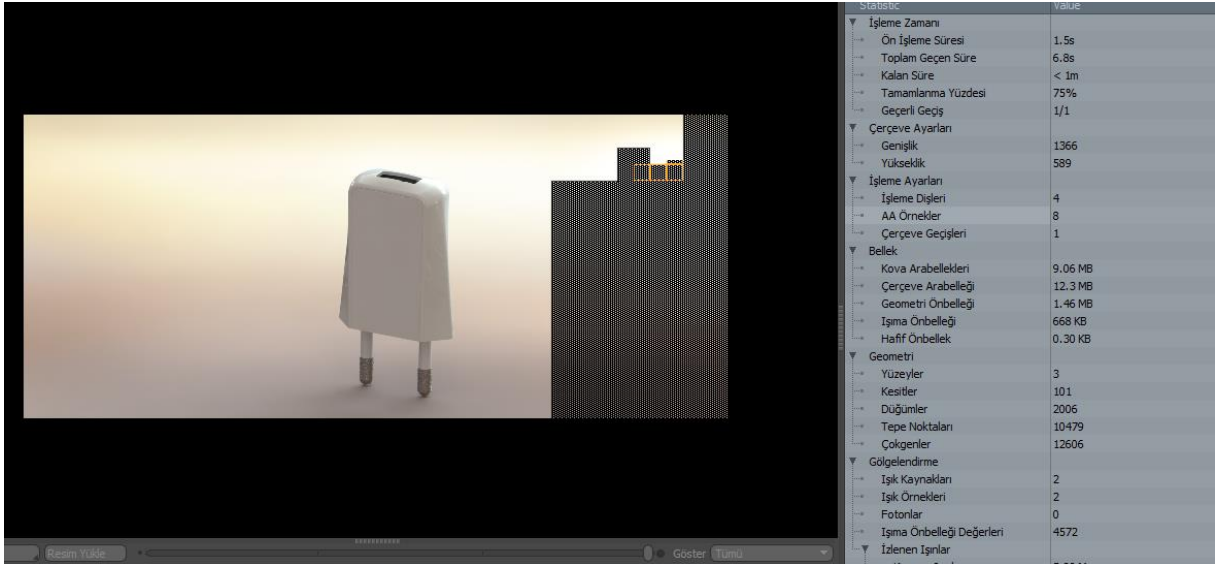
25.Daha sonra parçanın orta kısmına Front plane açılır ve en son yaptığımız swept cut ve fillet işlemleri  komutu ile parçanın arka yüzeyine yansıtılır.



26.Son işlemlerimizi tamamladıktan sonra şarj cihazı adaptörü bitmiş olur.



27.İstek üzerine daha gerçekçi görünüş göstermek adına komutunu kullanabiliriz.





CANER GÜNAŞAN

460613032