

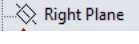

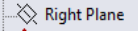





ÇAYDANLIK ÇİZİMİ

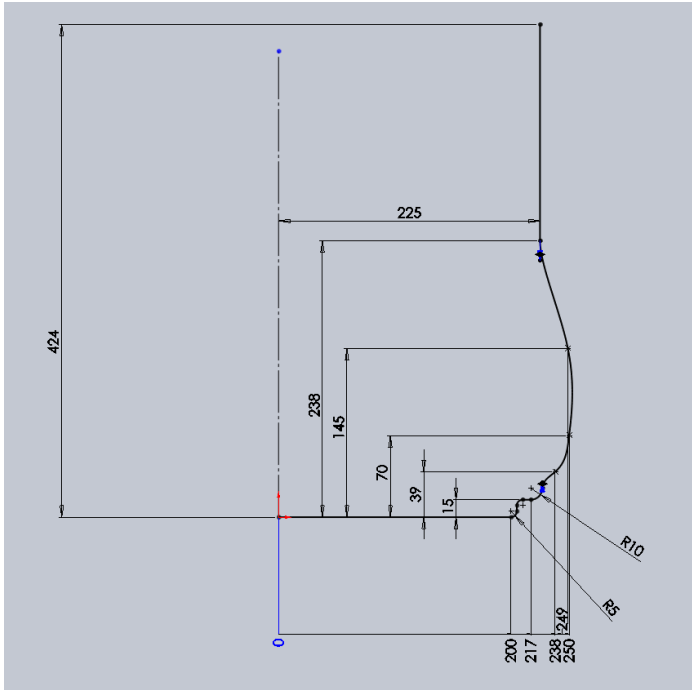
1. Solidworks programı açılır.

2.  'e tıklanır ve çizim sayfası olarak  seçilir.

3. Çizim düzlemi olarak  seçilir.

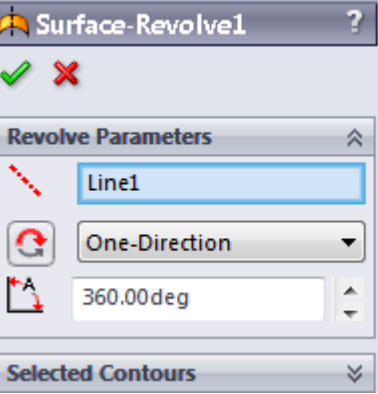
4.  Tıklanarak  de bir çizim açmış oluruz.

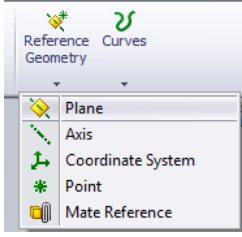
5.  Ve  komutu ile aşağıda gördüğümüz çizimi oluşturun ve  tıklayarak çizimi onaylayın.



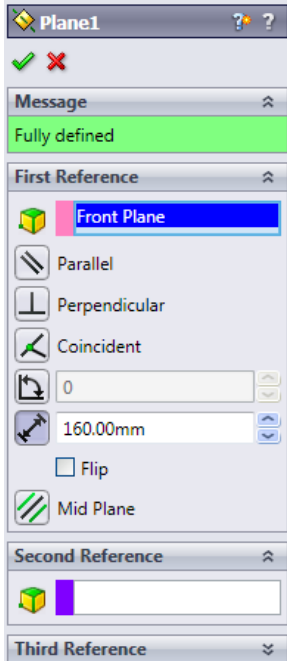
- 6.

7.  seçeneğine tıklayın.

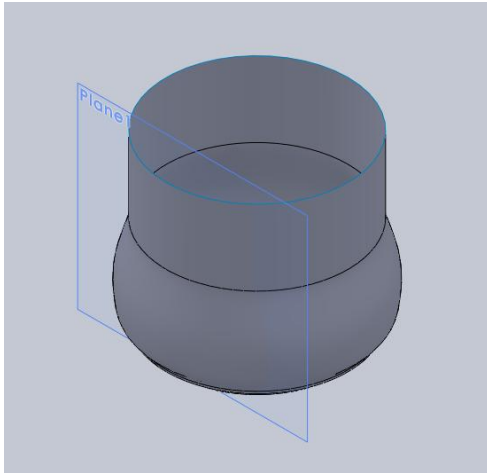
8.   Döndürme eksenini gösterilen eksenini seçin ve onaylayıp çıkın.



9. Reference Geometry sekmesinden Plane seçeneği tıklanır.

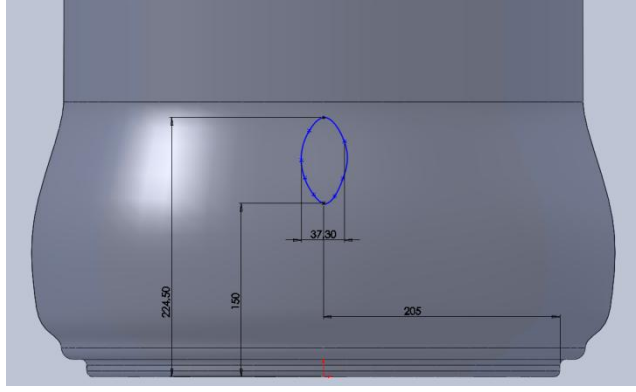



10. Görülen değerler yazılır ve onaylanır.




11. Elde ettiğimiz görünüş bu ise bu yeni attığımız

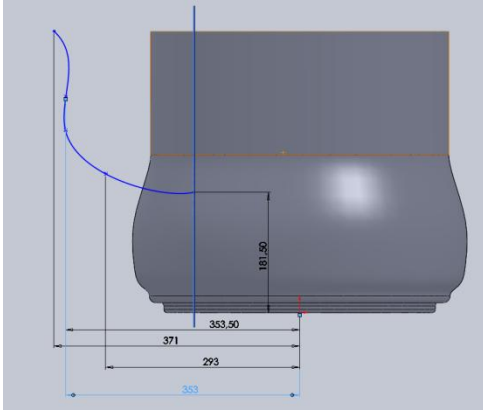
düzleme tıklayarak  e tıklıyoruz.




12. Çizim seçeneklerinden  i seçerek

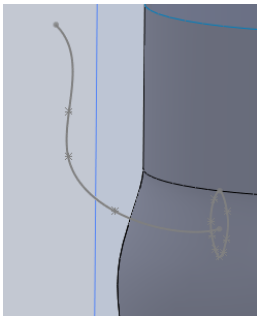
görmüş olduğunuz çizimin bir benzer nitelikte bir şey çiziyoruz ve  tıklayarak çizimi onaylıyoruz.

13.  Right Plane i seçip  e tıklayarak yeni bir çizim açıyoruz.



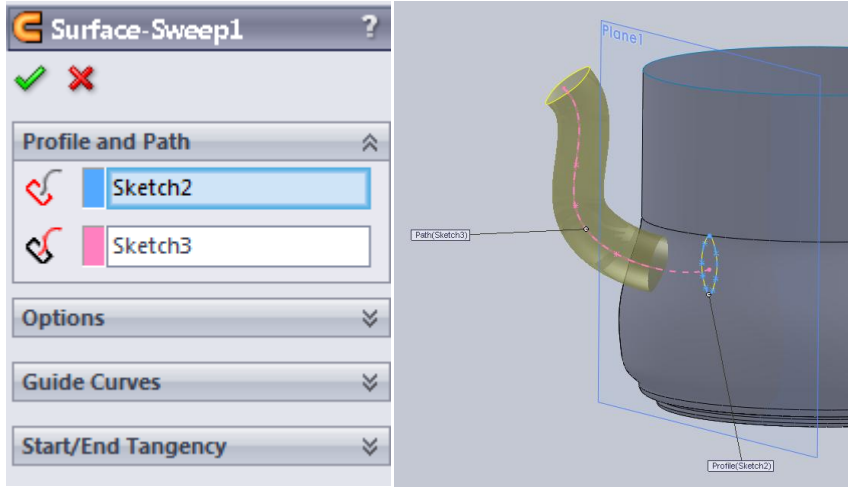
14. Görmüş olduğunuz çizimi  a tıklayarak

oluşturuyoruz ve  tıklayarak çizimi onaylıyoruz.




15. Elimizde böyle iki kesişen çizimin oluşması gerekiyor. Eğer oluşmuş

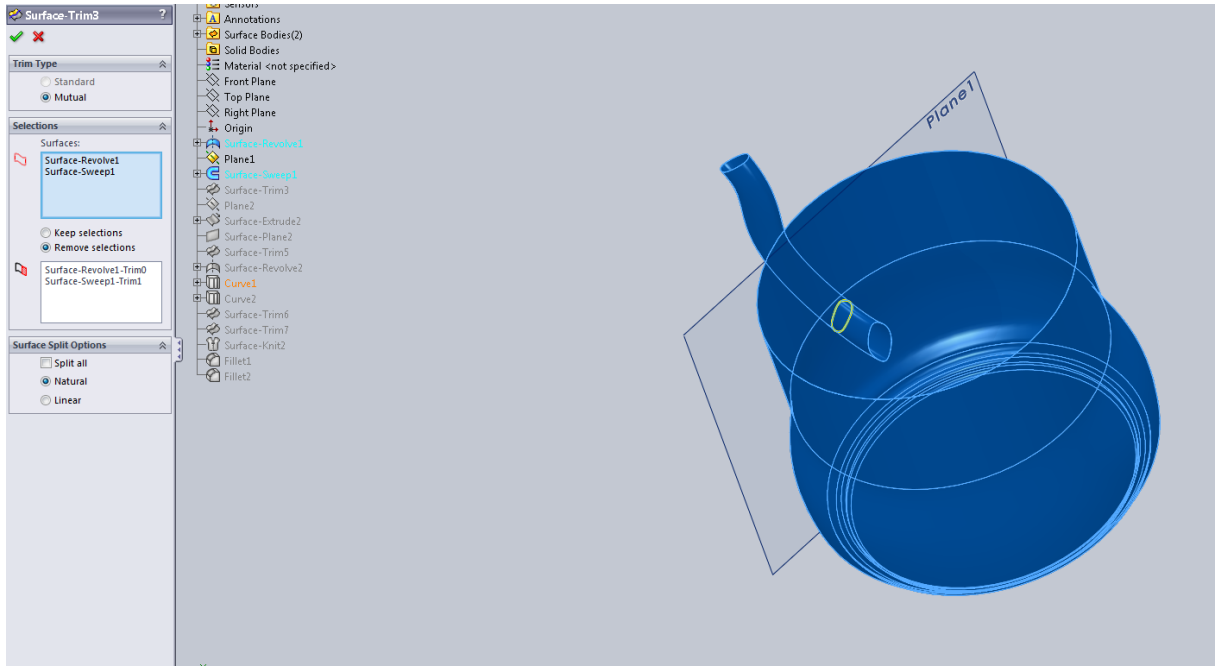
ise  e tıklıyoruz.



16. ilk önce profil daha sonra yol seçilir istenilen şekil oluşur.

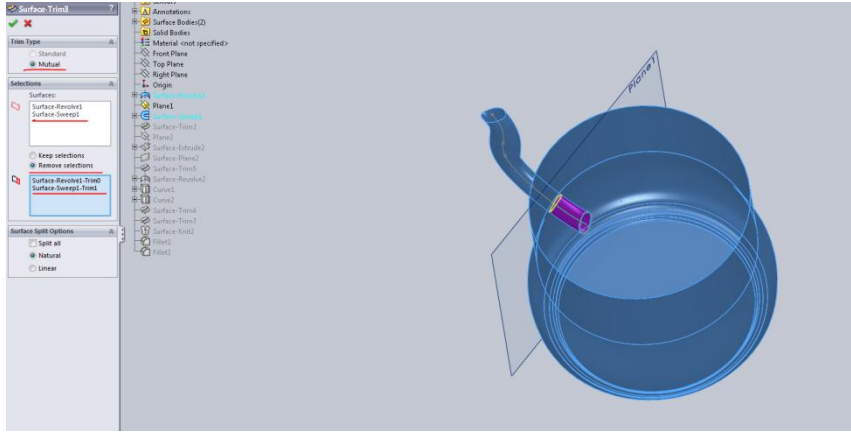
17. Çizim çaydanlığın iç tarafından başladığı için iç kısımda istenmeyen bir fazlalık oluşacaktır. O fazlalığı  Trim Surface ile budayacağız.

18. Buraya dikkat edilmeli seçeneklerin düzgün seçilmesi gerekir.



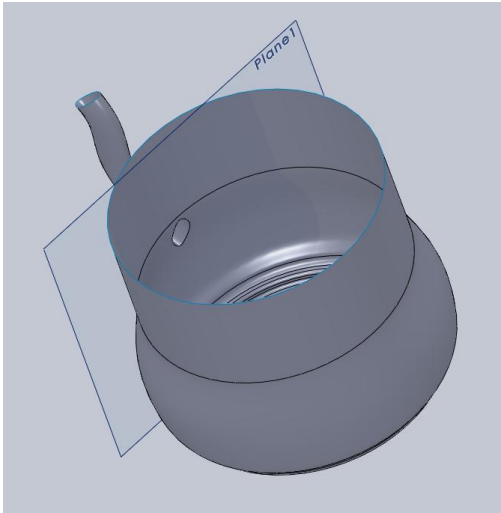
Resimde gösterilen şekilde surfaces seçimleri uygulayın.

19. Burada ise istemediğimiz kısımları atmamız gerekiyor.



Başlıca atılması

gereken içe doğru uzanan fazlalık. İkincisi ise çaydanlığın içine delik açmasını sağlamak amacıyla budayacağımız görünmeyen yüzey.

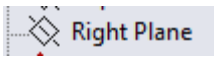


20.

bulunması gerekiyor.

Budandıktan sonra iç kısmında bu şekilde bir delik

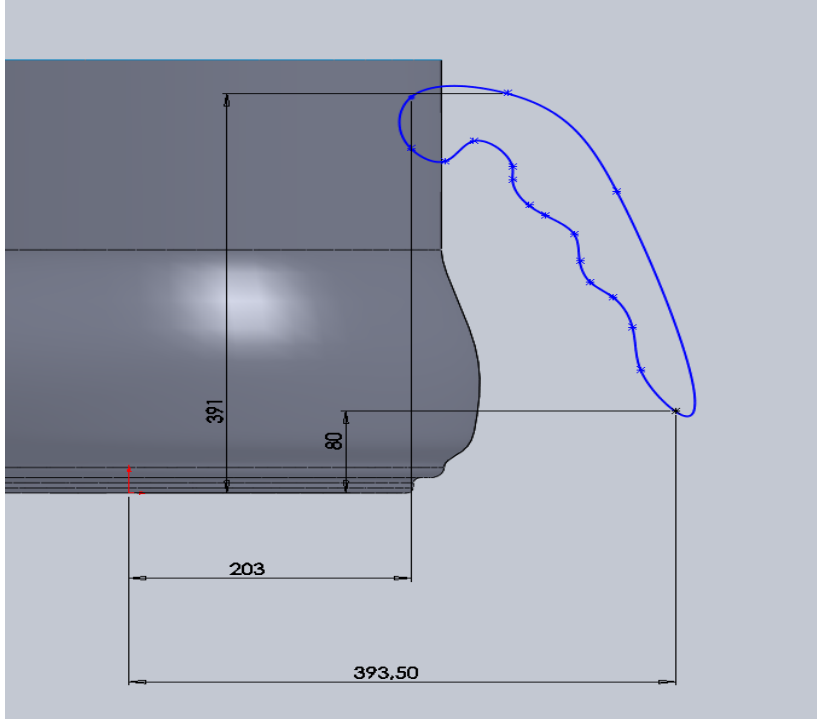
21.






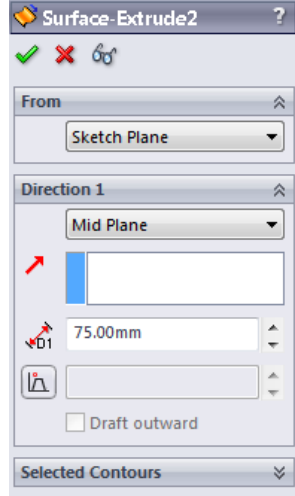
seçilerek





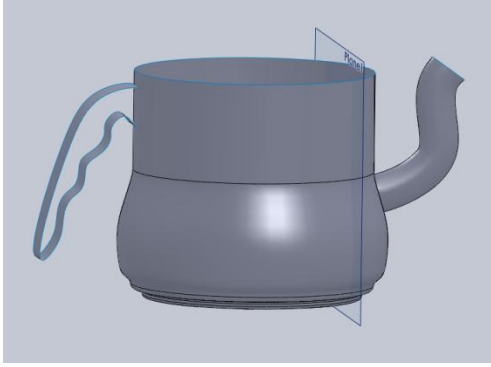
ile çizim açma işlemi yapılır.



22.  ile  kulp kısmı çizilir ve  tıklanarak çizim onaylanır.



23.  e tıklanır ve karşımıza  bu tablo çıkar değerler yazılıp onaylanır.

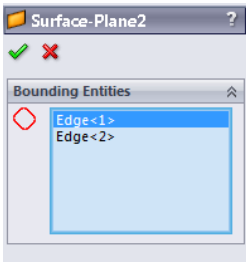


24.

işlemden sonra açık kalan kısımları kapatmak için



komutu kullanılır



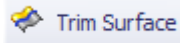
25.

Açık olan kısımların kenarlarından herhangi biri seçilir ve aynısı açık

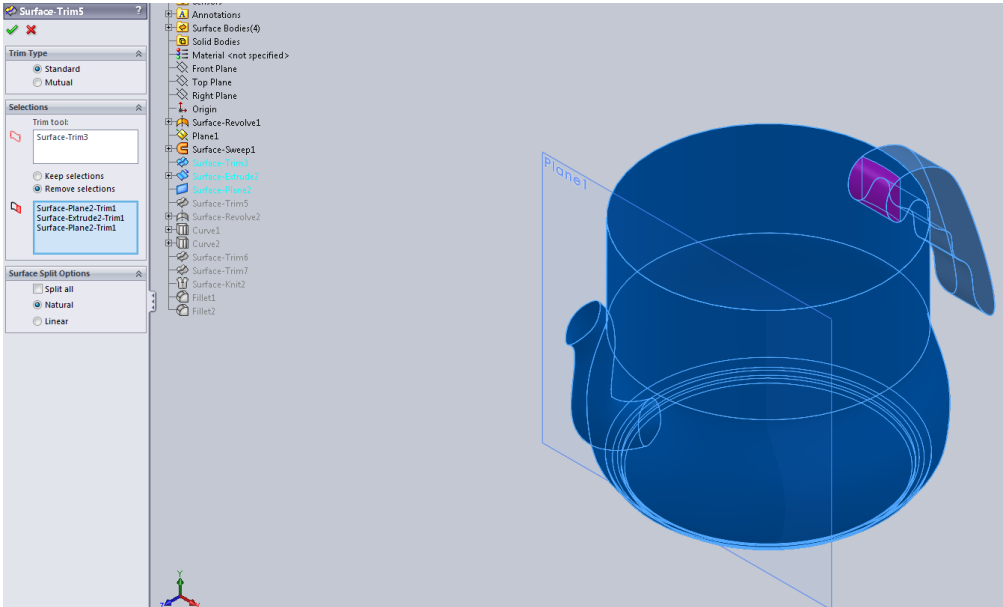


olan öteki yüzey içinde yapılır.

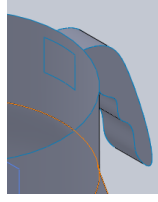
26. İç tarafta kalan yine kalan fazlalık kısmı





ile budayacağız.

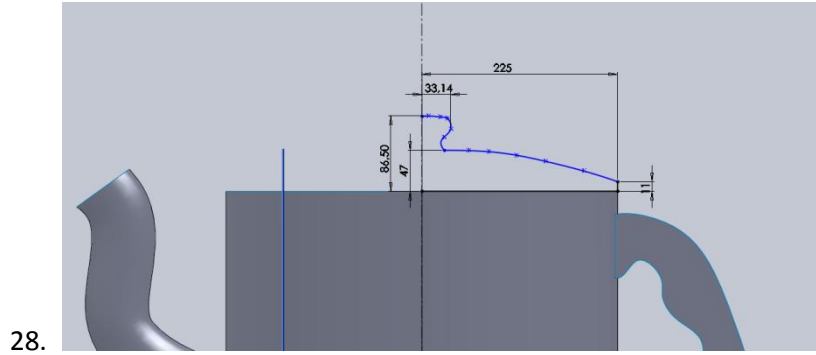




Seçimleri düzgün yapıp silmemiz gereken yerleri doğru seçersek(mor renkte olanlar) sağlıklı


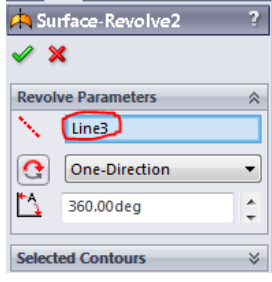




bir budama yapmış oluruz.

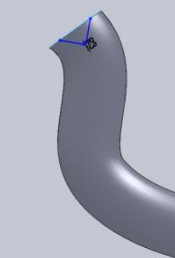

27.  Right Plane seçilerek  ile çizim açma işlemi yapılır.

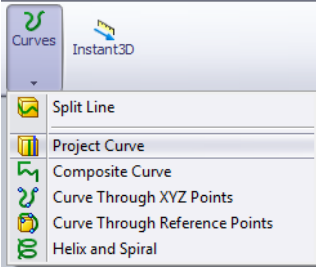


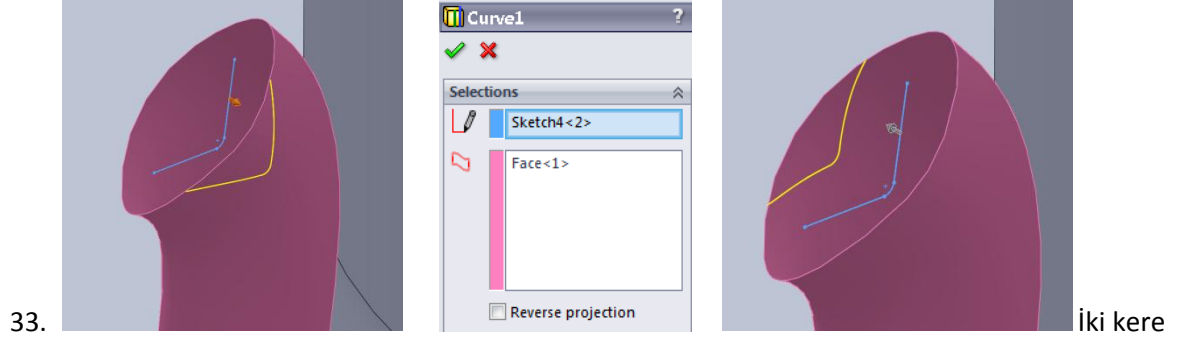
28.  Ve  ile bu çizime benzer veya aynı nitelikte bir kapak çizimi yapılır ve tıklanarak çizim onaylanır.

29.  Seçeneğine tıklayın. Karşınıza gelen  menüde eksen çizginizi seçin ve onaylayın.

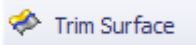
30.  Right Plane seçilerek  ile çizim açma işlemi yapılır.

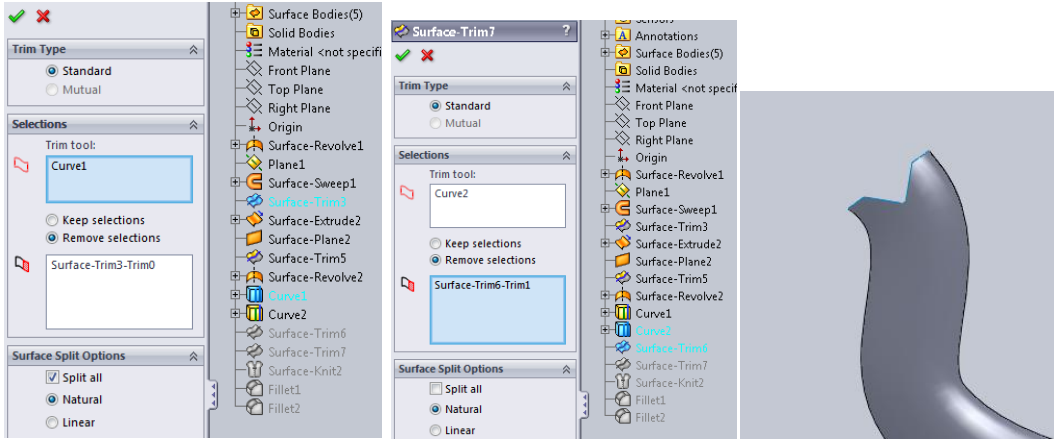
31.   ile bu çizime benzer veya aynı nitelikte bir çizim yapılır.


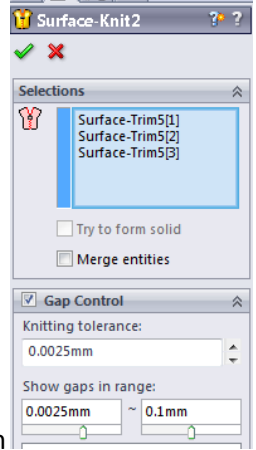
32.  Curves sekmesinden Project curve seçilir.

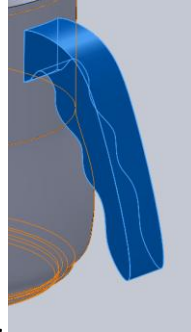


project curve yapmamız gerekiyor. Bunu yapmanın amacı bu sketchleri trim olarak kullanmak. İkisi arasındaki tek fark yönelerinin değişik olması.

34.  Trim Surface e tıklıyoruz. Karşımıza gelen seçim kutularını şu şekilde dolduruyoruz.




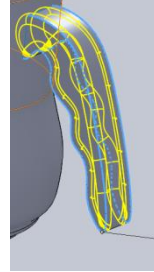
35. Daha sonra  e tıklayarak karşımıza gelen  'de çaydanlığın kulp



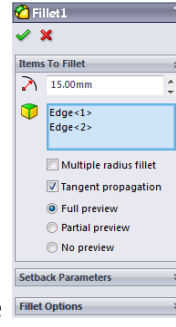
kısmınız tüm yüzeylerini seçip onaylıyoruz.

Böylece seçilen yüzeyler tek parça oluyor.

36.  seçeneği ile



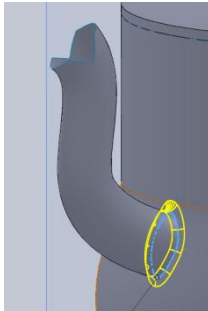
kulp kısmının köşelerine



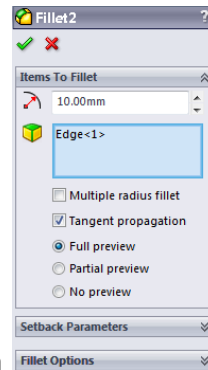
bu şekilde yuvarlatma

yapabiliriz.

37.  seçeneği ile

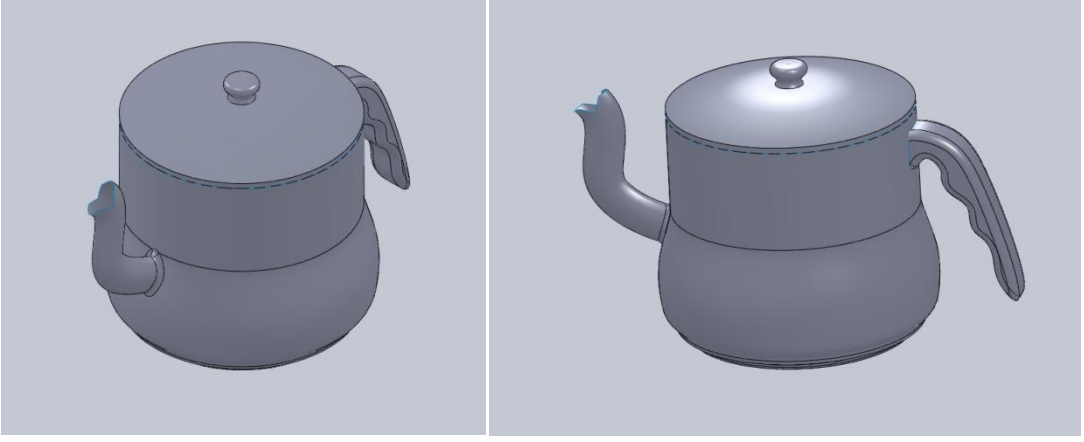


birleşme kısmına



bu şekilde bir

yuvarlatma ile çaydanlığımız bitmiş olur.



İLKER ATAKUL
MK2 360610022